

Hinweise zur Oberfläche

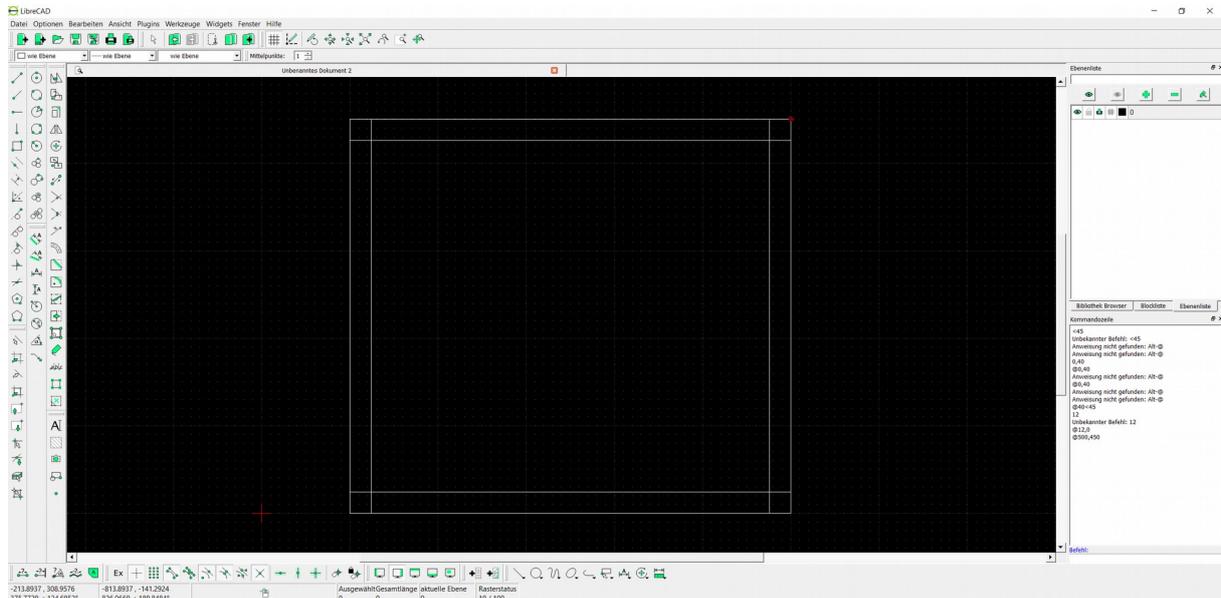


Abbildung 1: Oberfläche mit allen erforderlichen Werkzeugleisten

Werkzeugleisten



Abbildung 2: Werkzeugleiste "Linie"

1 Linie von Pkt. zu Pkt.	6 paral. Linie durch Pkt.	11 Tangente rechtwinkl. zu Linie
2 Linie Länge mit Winkel	7 paral. Linie mit Abstandswert	12 rechtwinkl. Linie auf Linie
3 Linie mit Länge NUR horizontal	8 Winkelhalbierende	13 relativer Winkel zu Linie
4 Linie mit Länge NUR vertikal	9 Tangente Pkt. - Kreis	14 Polygon (Pkt. - Zentrum)
5 Rechteck mit 2 Pkt.	10 Tangente Kreis - Kreis	15 Polygon (2 Pkt.)



Abbildung 3: Werkzeugleiste: "Kreis"

1 Kreis mit Zentrum + Pkt.	4 Kreis mit 3 Pkt.
2 Kreis mit 2 Pkt.	5 Kreis mit Zentrum + Radius
3 Kreis mit 2 Pkt. + Radius	

6 – 9 sind Sondermöglichkeiten auf die ich hier nicht weiter eingehe.



Abbildung 4: Werkzeugleiste "Auswählen"

1 Nichts auswählen	6 Fenster abwählen
2 Alles auswählen	7 gekreuzte Objekte auswählen
3 Objekt auswählen	8 gekreuzte Objekte abwählen
4 Kontur (ab-) wählen	9 Ebene (ab-) wählen
5 Fenster auswählen	10 Auswahl umkehren



Abbildung 5: Werkzeugleiste "Bemaßung"

1 ausgerichtete Bemaßung	5 Radius
2 lineare Bemaßung	6 Durchmesser
3 horizontale Bem.	7 Winkel
4 vertikale Bem.	8 Führung (geführte Bem.)



Abbildung 6: Werkzeugleiste "Ändern"

1 Verschieben/ Kopieren	11 Offset
2 Rotieren	12 Abschrägen (Fasen)
3 Skalieren	13 Abrunden
4 Spiegeln	14 Auftrennen
5 Bewegen/ Rotieren	15 Strecken
6 Rotieren zwei	16 Eigenschaften
7 Richtung umkehren	17 Attribute
8 Trimmen	18 Text in Buchstaben aufbrechen
9 beide Trimmen	19 Aufbrechen
10 Kürzen/ Verlängern	20 ausgewählte Objekte löschen



Abbildung 7: Werkzeugleiste "Default Custom"

1 Text mehrzeilig	4 Block erstellen
2 Schraffur	5 Punkte
3 Bild einfügen	



Abbildung 8: Werkzeugleiste "Auswahl Fangen"

1 Exklusiver Rastmodus	6 Zentrum fangen	11 Vertikal einschränken
2 freies Fangen	7 Mittelpunkt fangen	12 Orthogonal einschränken
3 Raster fangen	8 Abstand fangen	13 relativen Nullpunkt setzen
4 Endpunkte fangen	9 Schnittpunkt fangen	14 relativen Nullpunkt fixieren
5 Objekt fangen	10 Horizontal einschränken	

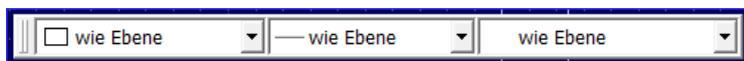


Abbildung 9: Werkzeugleiste "Stift"

1 Line color	2 Line width	3 Line type
--------------	--------------	-------------



Abbildung 10: Werkzeugleiste "Tool Option"

Diese Werkzeugleiste verändert sich in Abhängigkeit des zuvor gewählten Befehls!



Abbildung 11: Werkzeugleiste "Editoren"

1 Menü erstellen	2 Werkzeugleiste erstellen	
------------------	----------------------------	--



Abbildung 12: Werkzeugleiste "Kategorien"

An den Symbolen befinden sich kleine Dreiecke. Diese besagen, dass sich dahinter weitere Befehle verbergen, genauer gesagt ganze Werkzeugleisten. Wenn man also nicht zu viele Werkzeugleisten sehen möchte, so kann man dies mit dieser Werkzeugleiste erreichen. Sie enthält die Zugänge zu den Werkzeugleisten:

- Linie
- Kreis
- Kurve
- Ellipse
- Polylinie
- Auswählen
- Bemaßung
- Ändern
- Bemaßung



Abbildung 13: Werkzeugleiste "Datei"

1 Neue Datei	4 Datei speichern	7 Druckvorschau
2 Neu von Vorlage	5 Datei speichern unter	
3 Datei öffnen	6 Drucken	



Abbildung 14: Werkzeugleiste "Editieren"

1 Mauszeiger	3 Wiederherstellen	5 Kopieren
2 Rückgängig	4 Ausschneiden	6 Einfügen



Abbildung 15: Werkzeugleiste "Ansicht"

1 Raster (AN/ AUS)	4 Hineinzoomen	7 letzte Ansicht
2 Entwurf	5 Herauszoomen	8 Zoom Fenster
3 Neuzeichnen	6 Autozoom	9 Zoom Verschieben

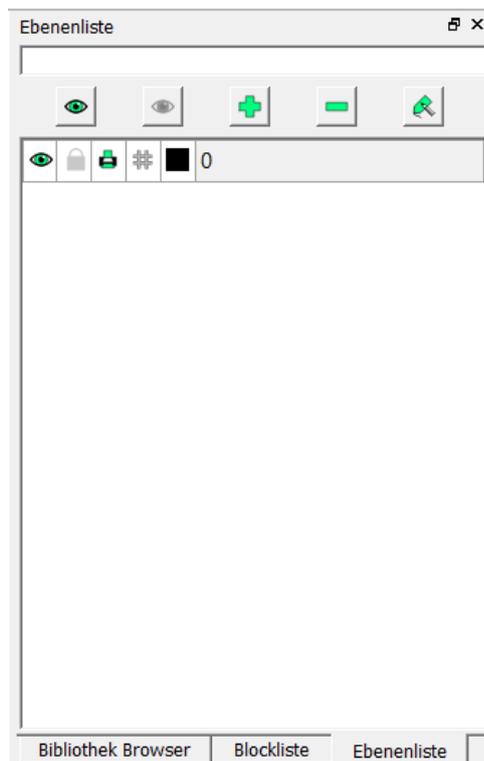


Abbildung 16: Ebenenliste

Die Ebenenliste zeigt die vorhandenen Ebenen/ Layer/ Folien an.

Mit jeder Ebene legt man eine Linienart, -farbe und -stärke fest.

Die Ebene 0 ist eine Systemebene, die nicht gelöscht werden kann. Es empfiehlt sich diese Ebene auf „nicht drucken“ zu stellen. Dazu muss man nur auf das kleine Druckersymbol in der Zeile klicken. Ist dieses grau, dann wird diese Ebene NICHT gedruckt. Hier in dieser Abbildung wird sie gedruckt.

Eine Ebene anlegen bzw. Linienarten etc. festlegen
 → siehe: „Anlegen von Ebenen“

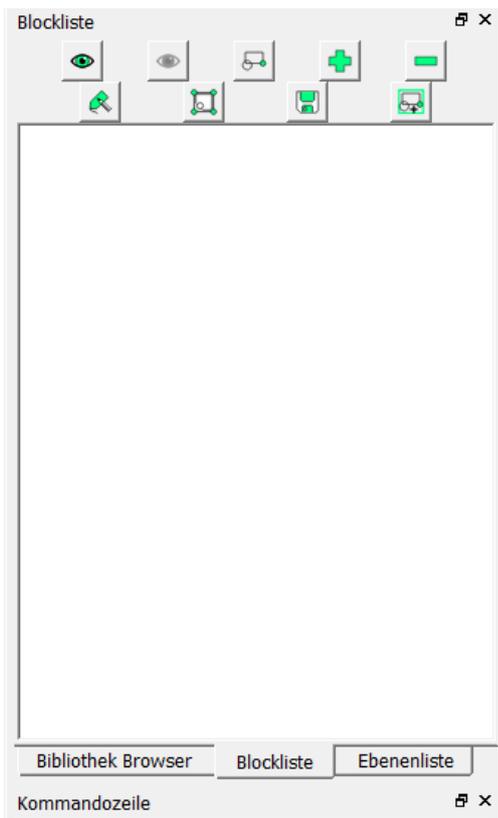


Abbildung 17: Blockliste

Blocklisten werden dann interessant, wenn man Blöcke angelegt hat. Dann werden diese hier in dieser Liste angezeigt.

Über die Button innerhalb des Fensters können Sie:

- 1 Alle Blöcke anzeigen
- 2 Alle Blöcke verbergen
- 3 Block erstellen
- 4 Leeren Block hinzufügen
- 5 Aktiven Block entfernen
- 6 Aktiven Block umbenennen
- 7 Aktiven Block in separatem Fenster editieren
- 8 aktiven Block in einer Datei speichern
- 9 Aktiven Block einfügen

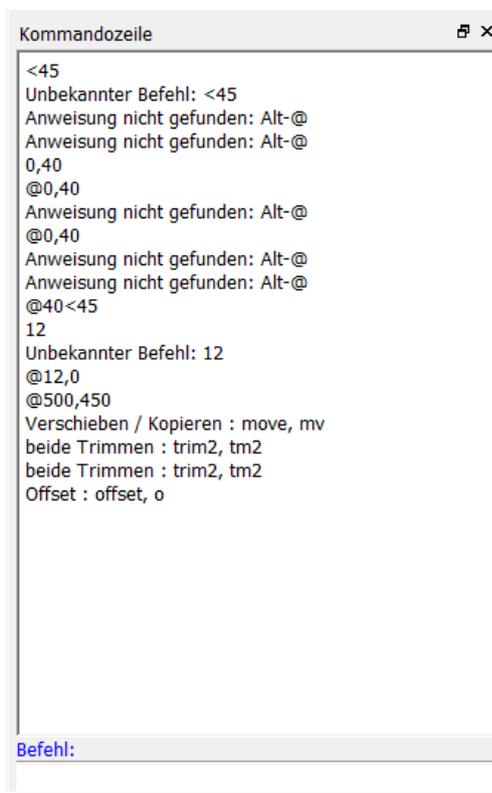


Abbildung 18: Kommandozeilenfenster UND Befehlszeile (blau)

Im Kommandozeilen – Fenster können die letzten befehle nachvollzogen werden.

Wichtig ist dabei die Zeile am unteren Ende des Fensters „Befehl“. Hier geben Sie entsprechende Werte zu bestimmten Befehlen ein.